

Se reanudan las condiciones normales de visibilidad, con alcances de fuego normal en vigor.

Visibilidad



Visibilidad



Visibilidad



Visibilidad



Visibilidad



La visibilidad está limitada a 1 hexágono.
Todo el combate está limitado a Combate Cercano en hexágonos adyacentes.

Visibilidad



Al comienzo de cada turno, el jugador US lanza 4 dados. Por cada Estrella obtenida, avanza la ficha de Estrella de Combate 1 nivel. Todas las unidades, incluyendo a la Artillería, están sujetas a ésta limitación en su alcance de fuego.

Hasta que se alcance plena luz del día, las cartas de Apoyo Aéreo y Descarga de Artillería solo pueden ser usadas para ordenar 1 unidad a elección del jugador.